



Утверждаю:
Павлов Н.М.,
директор АОУ РС (Я)
ДПО ИРО и ПК им. С.Н. Донского-II
2023 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ
КВЕСТ – ИГРЫ КОМАНД МУНИЦИПАЛЬНЫХ СИСТЕМ
ДОШКОЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ РС (Я)
«РАСПАКОВКА»**

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения образовательной квест – игры «Распаковка» проводимой в рамках XIX республиканской педагогической ярмарки «Сельская школа & Образовательная марка» 2023 г. «Школа в социокультурном измерении»

1.2. Организаторами мероприятия являются АОУ РС (Я) ДПО «Институт развития образования и повышения квалификации им. С.Н.Донского-II» при партнерстве с МКУ УО Чурапчинского улуса (района) РС (Я).

1.3. Цель образовательного квеста: осмысление, определение **новых задач, механизмов и методов оценки качества образования в муниципальной системе дошкольного образования.** Поддержка, продвижение успешного педагогического опыта и эффективных моделей оценки качества ДО.

1.4. Задачи:

- содействие коллективному обучающему диалогу практиков муниципальных систем дошкольного образования по актуальным проблемам развития системы дошкольного образования;
- становление новой педагогической культуры, ориентированной на развитие субъектности и рефлексивности в дошкольном образовании;
- развитие и укрепление профессиональных связей, обмен научно-методическим опытом между муниципальными педагогическими коллективами;
- популяризация новых профессионально-педагогических компетенций, востребованных в современном обществе.

1.5. Образовательный квест проводится **28 июня 2023 года с 10.00 часов** в месте проведения XIX республиканской педагогической ярмарки «Сельская школа & Образовательная марка», с. Чурапча Чурапчинский улус, **в очном формате (место проведения уточняется в Программе Ярмарки)**

1.6. Участники квеста: команды из участников республиканской педагогической ярмарки - представителей муниципальных систем дошкольного образования. Команда состоит из следующих участников: специалист районного управления образования по дошкольному образованию, заведующий ДОО, старший воспитатель, воспитатели (педагоги дополнительного образования, специалисты) в количестве 5 человек.

2. Этапы образовательной квест-игры

2.1. 1 этап. Презентация команд: Творческая самопрезентация команд (до 5 мин.)

Каждая команда придумывает название команды и маленькую «легенду», историю вашей команды (знакомство с членами команды).

Каждое выступление команд оценивается жюри по шкале от 0 до 10 баллов.

1. Умение «завоевать» аудиторию, воздействовать на поведение и эмоции зрителей.
2. Ораторское искусство (идеология речи, композиционное построение выступления, лексико-психологическая выразительность);
3. Оригинальность (новизна, необычность, непредсказуемость выступления);
4. Командная сплоченность.

2.2. 2 этап. Презентация домашнего задания «Реша-Куча»: команды представляют презентацию материала по теме «Система мониторинга качества дошкольного образования в улусе (районе), ДООУ».

Выступление команд оценивается жюри по шкале от 0 до 10 баллов.

1. Раскрытие системы мониторинга качества образования в презентации;
2. Своеобразие и оригинальность формы презентации,
3. Логичность, изложения, грамотность.
3. Общая культура презентации

2.3. 3 этап. Творческое решение задачи «Арт тимбилдинг» (арт – тимбилдинг - командная работа по решению общей задачи в творческом формате).

Необходимый материал для этапа (принести с собой): листы ватмана, маркеры, фломастеры, журналы для коллажа.

Выступление команд оценивается жюри по шкале от 0 до 10 баллов.

1. Сплоченность при работе
2. Оригинальность работы
3. Соответствие коллажа теме
4. Защита коллажа

2.4. 4 этап. «Загадка портфеля» (использование кейс – метода) (кейс — это строящееся на реальных фактах описание проблемной ситуации, которая требует решения и предложения определенного варианта действий) (до 3 минут).

Каждое выступление команд оценивается жюри по шкале от 0 до 3 баллов.

Критерии:

1. Понимание представленной информации.
2. Предложение способа решения проблемы.
3. Обоснование способа решения проблемы.
4. Предложение альтернативного варианта.

3. Условия участия в образовательной квест – игре.

3.1. Для участия в игре командам необходимо подать заявки в срок до **26 июня 2023 года** на электронный адрес tatiana2772@mail.ru по следующей форме:

Муниципальный район	ФИО членов команды	Должности и место работы членов команды	Контактный телефон ответственного

3.2. Взнос для команд - участников 1000 т.р. Взнос является призовым фондом для победителей игры.

3.3. Победители игры (по сумме баллов) награждаются Дипломом Победителей и призом; участники награждаются номинациями «Лучшая разработка», «Лучшее творческое решение», «Великолепная пятерка», «Команда эрудит», «Позитив-команда».